

ロボット検定^{けんてい}For WeDo2.0 3級^{もんだい}問題・^{かいとうようし}解答用紙

(きを つけること)

- あいずが あるまで はじめては いけません。
- じかんは 40ぶん です。
- はじまったら じゅけんばんごうと なまえを かいて ください。
- こたえは えんぴつで はっきり ていねいに かきま しょう。
- まちがった ところは けしゴムで きれいに けして から かきなおしましょう。
- こたえは きめられた ところに かきましょう。
- もんだいは うらまで あります。わからないところは とばして おわりまで やりましょう。
- くみたてと じつぎの もんだいが あります。 くみたては くみたてしょをみて つくりましょう。
- くみたてと じつぎは かんせいしたら てを あげて ください。
- トイレに いきたくなったり ぐあいが わるくなっ たら てを あげてください。

ちしきもんだい
知識問題

1

かくてん
(各10点)

- (あ) シャシンのように **こうごにブロックをつむ**と じょうぶなものをつくることができます。このブロックのつみかたを なんといいますか。
1～4 のなかから すうじで **1つ** えらびましょう。



1. かわらづみ
2. れんがづみ
3. レゴづみ
4. こうごづみ

こたえ

ばん

- (い) シャシンの3つのパーツそれぞれの **なまえとはたらき**であてはまるものを えらんで せんでむすびましょう。(ひとつは どれにもあてはまりません)



- なまえ：**モーションセンサー**
うごくものを けんちすることができる



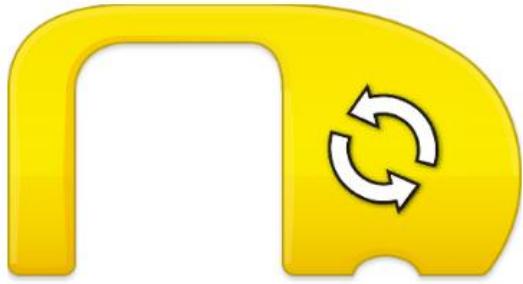
- なまえ：**モーター**
プログラムで かいてんのむきや つよさを かえることができる



- なまえ：**かっしゃ**
ベルトやゴムをつかって ちからをつたえることができる

- なまえ：**ギア**
はをかみあわせてつかうことで ちからをつたえることができる

- (あ) つぎの **プログラムブロックのはたらき**を 1～4 のなかから すうじで 1つ えらびましょう。



1. プログラムをスタートする
2. プログラムをくりかえす
3. プログラムをていしする
4. モーターをうごかす

こたえ

ばん

- (い) つぎの **プログラムのせつめい**として **ただしいもの**を 1～4 のなかから すうじで **1つ** えらびましょう。

1. 6ばんのおとが 3かいなってから 8ばんのおとがなる
2. 6ばんのおとがなり 3びょうまって 8ばんのおとがなる
3. 6ばんのおとがなり 3ばんのおとがなり 8ばんのおとがなる
4. 6ばんのおとと 8ばんのおとが 3びょうなる



こたえ

ばん

じつぎもんだい
実技問題

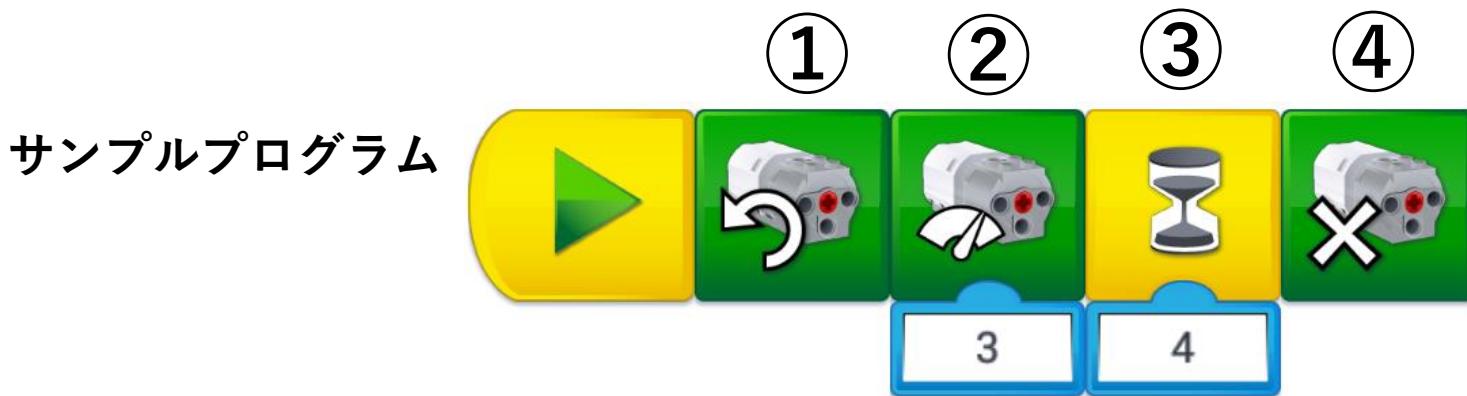
- 3 くみたてしょをみて ぜんぶ おなじように くみたててください。
くみたてしょは べつのかみになっています。

てん
(30点)

できたら 手をあげて せんせいに みせて ください。

うらの もんだいに すすんで ください。
モデルは こわさないで ください。

つくったモデルをつぎのサンプルプログラムでうごかしたらまえにすすみました。



(あ) うしろにすすませるためには サンプルプログラムのなかの どこを かえればよいでしょうか。①～④のすうじから **1つ** えらびましょう。

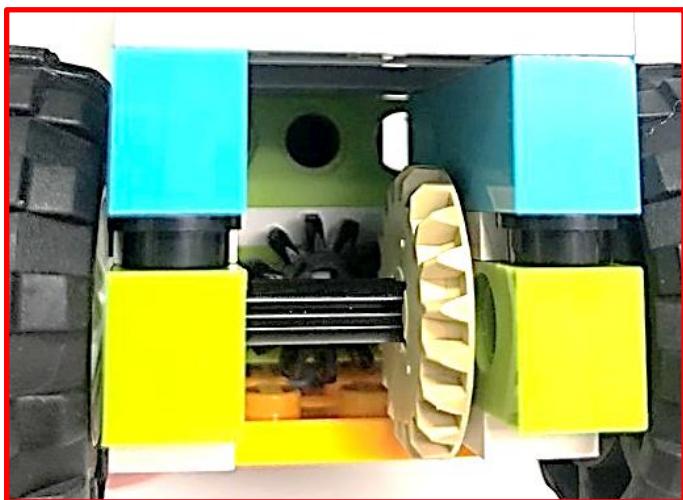
こたえ ばん

(い) サンプルプログラムの **せつめい**として **ただしいもの**を 1～4 のなかからすうじで**1つ** えらびましょう。

1. まえにむかってパワーがどンドンつよくなりながらすすむ。
2. まえにむかってパワー3ですすむことを4かいくりかえす。
3. まえにむかってパワー4で3びょうすすんでていしする。
4. まえにむかってパワー3で4びょうすすんでていしする。

こたえ ばん

(う) つくったモデルには **ギアのしくみ**がつかわれています。このモデルに**つかわれているギアのくみあわせ**について**ただしいもの**を1～4のなかからすうじで**2つ**えらびましょう。



1. かいてんのはやさはおそくなっている。
2. かいてんのはやさははやくなっている。
3. ベベルギアをつかってかいてんのむきをかえている。
4. ラックギアをつかってかいてんのむきをかえている。

こたえ ばんと ばん

これで もんだいは おわりです。