

(きを つけること)

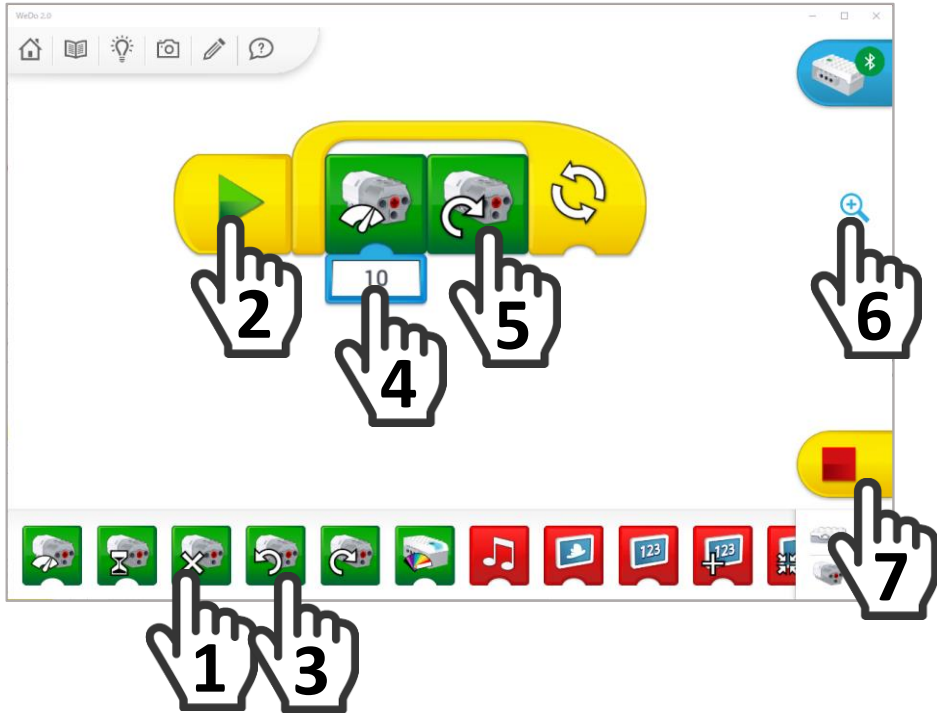
- あいずが あるまで はじめては いけません。
- じかんは 40ぶん です。
- はじまったら じゅけんばんごうと なまえを かいて ください。
- こたえは えんぴつで はっきり ていねいに かきま しょう。
- まちがった ところは けしゴムで きれいに けして から かきなおしましょう。
- こたえは きめられた ところに かきましょう。
- もんだいは うらまで あります。わからないところは とばして おわりまで やりましょう。
- くみたてと じつぎの もんだいが あります。 くみたては くみたてしょをみて つくりましょう。
- くみたてと じつぎは かんせいしたら てを あげて ください。
- トイレに いきたくなったり ぐあいが わるくなったら てを あげてください。

じゅけんばんごう

ちしきもんだい
知識問題

1

(あ)しゃしんのプログラムをつくりました。



なまえ

かくてん
(各5点)

プログラムをスタートするときは、どこをタップ(クリック)するとよいでしょうか。すうじでかきましょう。

こたえ **2** ばん

プログラムをスタートして、モーターがうごいているときにかいてんのむきをはんたいにしたいときは、どこをタップ(クリック)するとよいでしょうか。すうじでかきましょう。

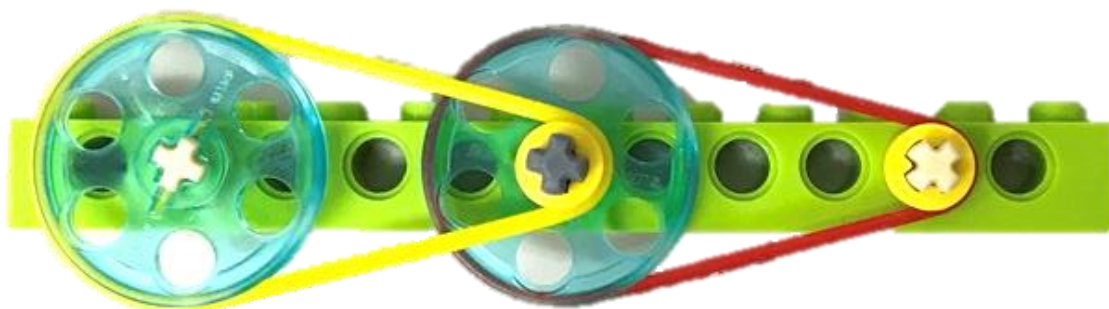
こたえ **5** ばん

プログラムをおわらせるときは、どこをタップ(クリック)するとよいでしょうか。すうじでかきましょう。

こたえ **7** ばん

(い)かっしゃのしくみについてこたえましょう。

かくてん
(各5点)



(ア)

(イ)

(ウ)

まわるはやさがいちばんはやいかっしゃは**(ア)(イ)(ウ)**のうちのどれでしょうか。

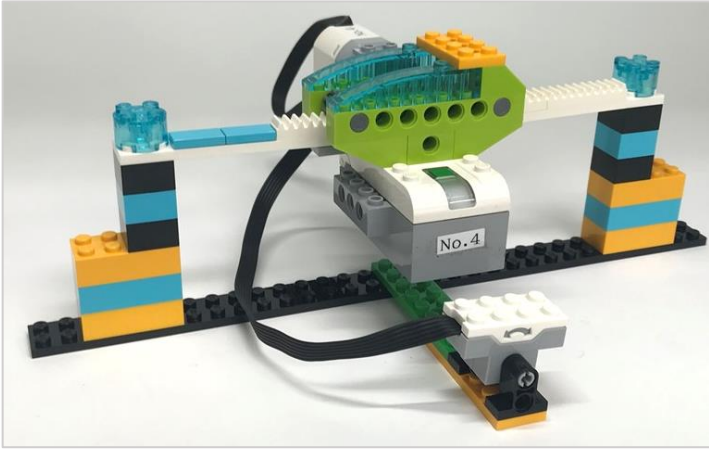
こたえ **ウ**

まわるちからがいちばんつよいかっしゃは**(ア)(イ)(ウ)**のうちのどれでしょうか。

こたえ **ア**

くみた もんだい
組立て問題

2



(あ) このモデルにつかわれているセンサーの
なまえをかきましょう。(10点^{てん})

※知識問題

こたえ **チルトセンサー**

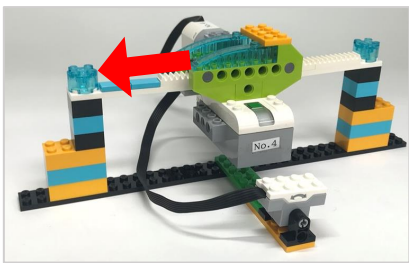
(い) くみたてしよをみて
ぜんぶおなじようにくみたててください。
くみたてしよはべつのかみになっています。

できたら手をあげて
せんせいにみせてください。(30点^{てん})

じつぎもんだい
実技問題

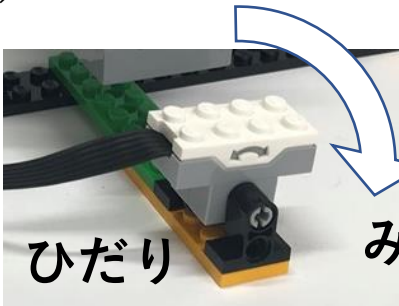
3 くみたてたモデルをプログラムでうごかします。
じっさいにプログラムをつくってたしかめてもかまいません。

(あ) モノレールが左にすすむプログラムをつくります。(ア)には、1と2の
どちらのプログラムブロックをつかいますか。すうじでこたえましょう。(5点^{てん})



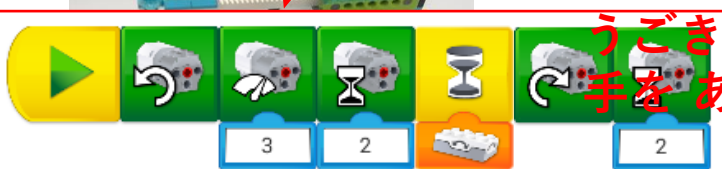
こたえ **2**

(い) つぎのプログラムをつくりせんせいにうごきをみせてください。



うえの(あ)のもんだいのプログラムにつづけてセンサー
を右にかたむけたらモノレールがモーターパワー3で右
に2びょうすすむプログラムをつくりましょう。

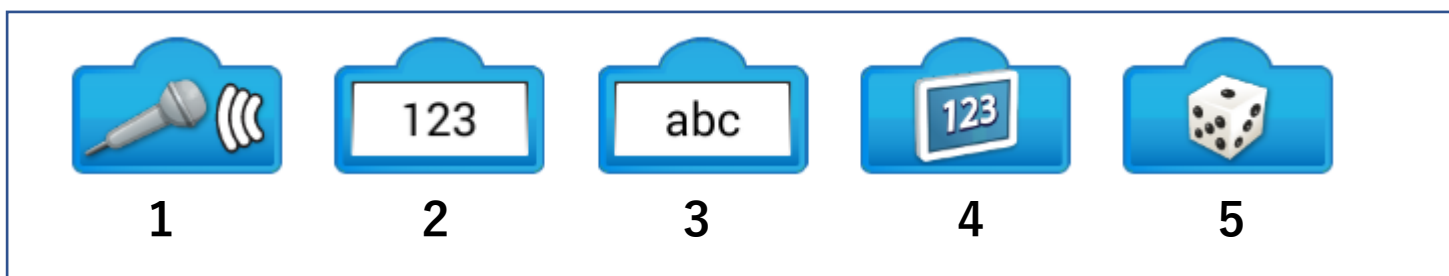
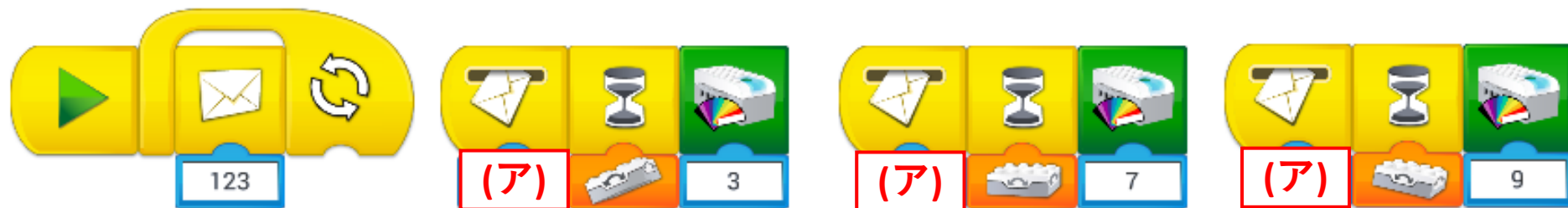
うごきがかんせいしたら、
手をあげてせんせいにうごきをみせてください。



(10点^{てん})

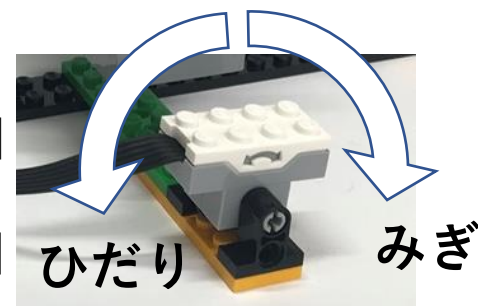


(う) センサーでモノレールのライトをそうさするプログラムをつくりします。
 ・「コントローラーを右にかたむけているときはあかがひかる」
 ・「コントローラーがかたむいていないときはきいろがひかる」
 ・「コントローラーを左にかたむけているときはあおいろがひかる」
 このようにするには、
 したの(ア)に**なんばん**のプログラムブロックをつかいますか。
 1~5のすうじから1つえらんですうじでかきましょう。



こたえ 2 (10^{てん}点)

(え) センサーでモノレールをそうさするプログラムをつくりします。
 ・「コントローラーを右にかたむけているときは右にすすむ」
 ・「コントローラーがかたむいていないときはとまる」
 ・「コントローラーを左にかたむけているときは左にすすむ」
 このようにするには、
 したの(ア)(イ)(ウ)にそれぞれ**なんばん**のプログラムブロックをつかいますか。
 1~5のすうじから1つずつえらんですうじでかきましょう。

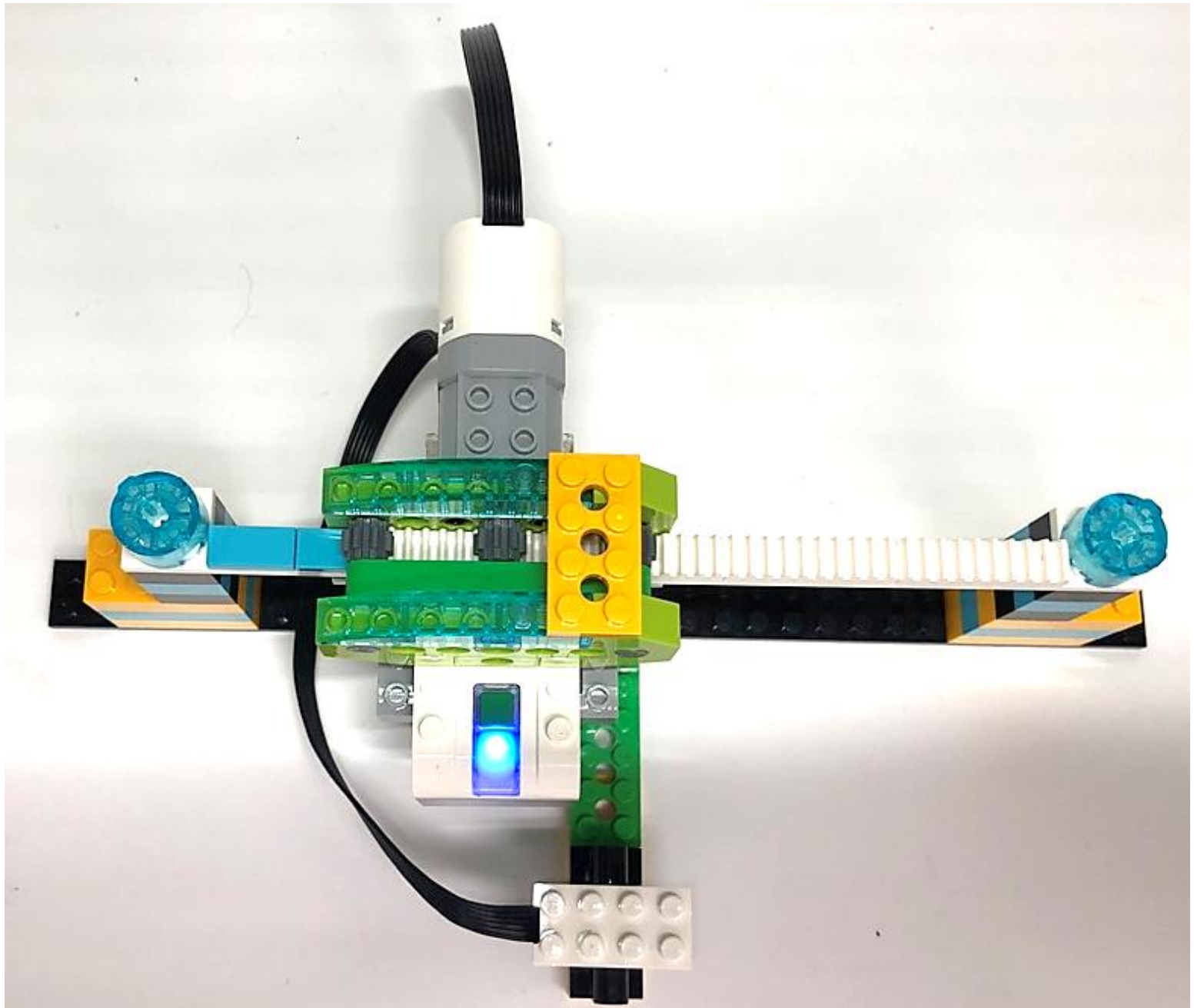
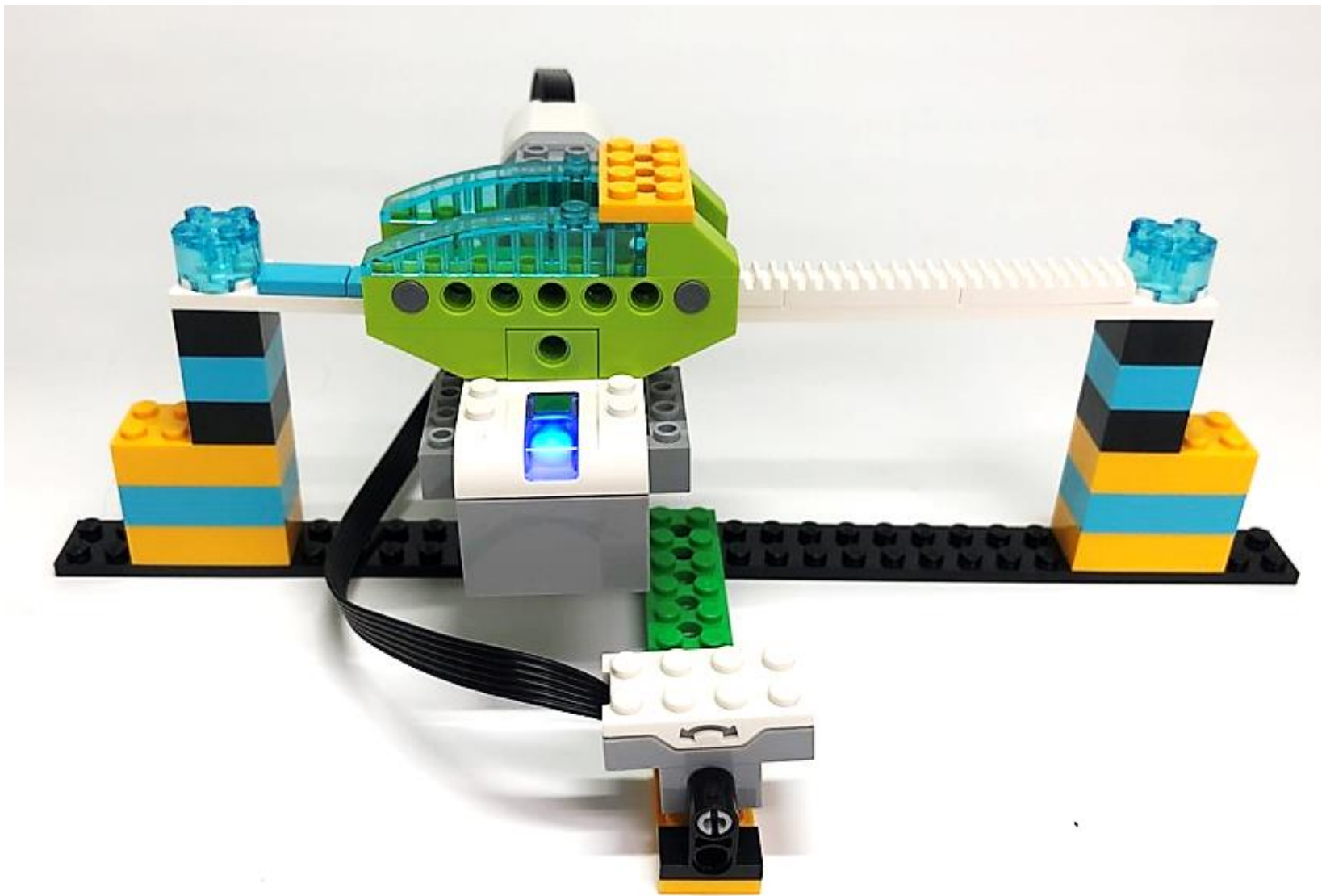


こたえ (ア) 3 (イ) 5 (ウ) 4

(^{かんとう}完答で 10^{てん}点)

これで もんだいは おわりです。

組み立て確認用



組み立て確認用

