





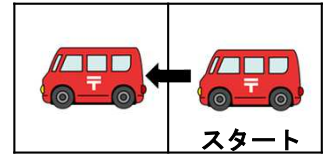
(きを つけること)

- ・ あいずが あるまで はじめては いけません。
- ・ じかんは 40ぶん です。
- ・ はじまったら じゅけんばんごうと なまえを かいて ください。
- ・ こたえは えんぴつで はっきり ていねいに かきま しょう。
- ・ まちがった ところは けしゴムで きれいに けして から かきなおしましょう。
- ・ こたえは きめられた ところに かきましょう。
- ・ もんだいは うらまで あります。わからないところは とぼして おわりまで やりましょう。
- ・ くみたてと じつぎの もんだいが あります。 くみたては くみたてしよをみて つくりましょう。
- ・ くみたてと じつぎは かんせいしたら てを あげて ください。
- ・ トイレに いくたくなったり ぐあいが わるくなつた ら てを あげてください。

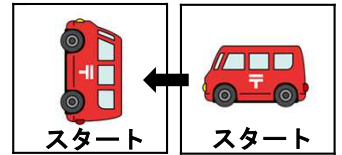
(う) ゆうびんきょくのくるまがスタートからしゅっぱつしてポストのまえをつうかしてゆうびんきょくにいきます。いちばんすくないうごきでゆうびんきょくまでいくにはどんなうごきをすればいいでしょうか。うごきを1から6のなかからえらんでこたえにうごかすじゅんばんどおりにすうじをかいてください。おなじうごきをなんかいでもえらぶことができます。こうじちゅうのところはとおれませんか。

ゆうびんきょく 	こうじちゅう 	
	ポスト 	
		まえ  スタート

うごきかた
1マスすすむ



みぎにかいてんする



うごき

1. 1マスすすむ
2. 1マスもどる
3. 2マスすすむ
4. 2マスもどる
5. みぎにかいてんする
6. ひだりにかいてんする

こたえ

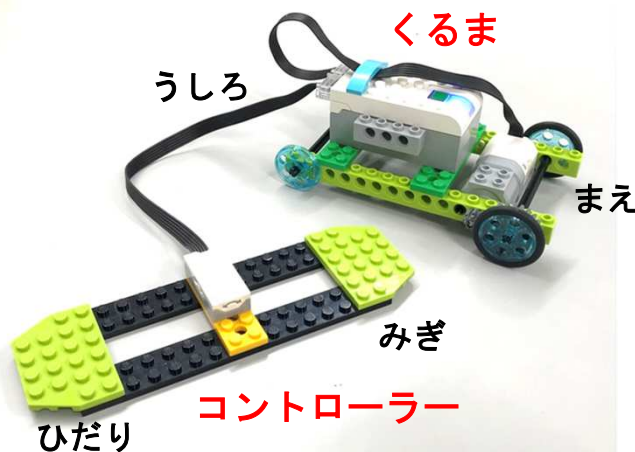
	さいしよ						さいご
--	------	--	--	--	--	--	-----

(完答で10点)

くみたて もんだい 組立て問題

(30^{てん}点)

- 2 くみたてしよをみてくるまとコントローラーのモデルをしゃしんとすべておなじようにくみたててください。くみたてしよはべつのかみにあります。できたら手をあげてせんせいにみせてください。

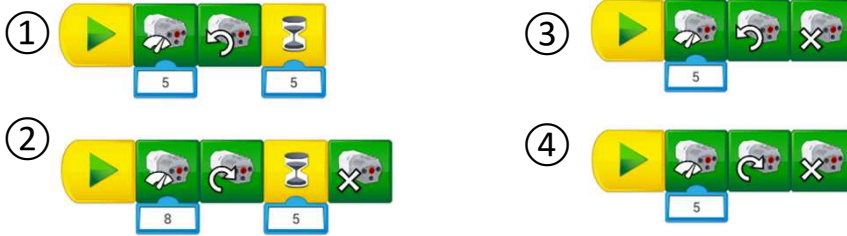


うらの もんだいにすすんでください。モデルはこわさないでください。

じつぎもんたい 実技問題

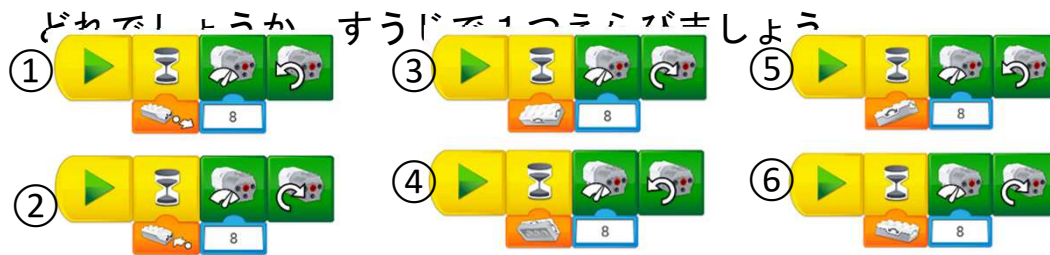
3 組立てたくるまのモデルをうごかします。

(あ)「くるまがうしろに5秒すすんでとまる」プログラムはどれでしょうか。
すうじで1つえらびましょう。



こたえ _____ ばん

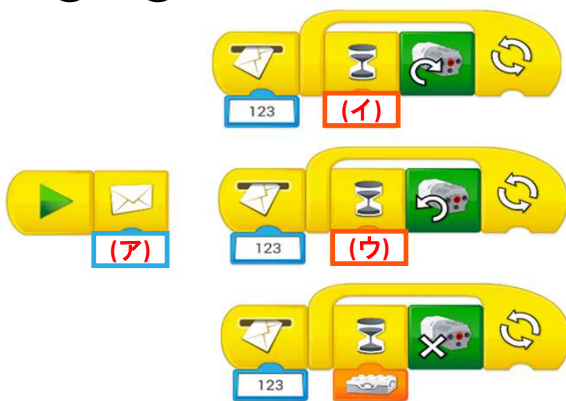
(い)「コントローラーを右にかたむけるとくるまがまえにすすむ」プログラムは



こたえ _____ ばん

(う) コントローラーでくるまをそうさするプログラムをつくります。

- ・「コントローラーを右にかたむけるとまえにすすむ」
 - ・「コントローラーを左にかたむけるとうしろにすすむ」このようにするには、したの(ア)(イ)(ウ)にそれぞれなんばんのプログラムブロックをつかいますか。
- ①～⑭のすうじから1つずつえらんですうじでかきましょう。



こたえ (ア) _____ ばん (イ) _____ ばん (ウ) _____ ばん

(え) つぎのうごきをするプログラムをつくりただしくうごくようにしてください。
「コントローラーを左にかたむけるとくるまがまえに3秒すすみていししたあと1ばんのおとをだしておわる。」

うごきがかんせいしたら てをあげてせんせいに うごきをみせてください。
みせたあとにまちがいにきづいたら やりなおすことができます。

これで もんだいは おわりです。